Дике Поле

АРКУШ ПЕРСОНАЖА

Гравець

Ім'я

Походження Історик

Передісторія Проклятий

Роль Ремісник

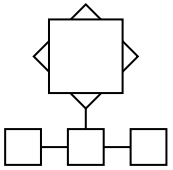
Прагнення

- Знайти та дослідити руїни міста Старого Світу
(від походження)

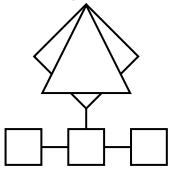
- Розкрити повний потенціал свого прокляття
(від передісторії)

- Відтворити технологію Старого Світу
(від ролі)

Степ



Руїна



Зв'язки

Міцність зв'язків

Навички

Атлетика	✓		
Артистичність			
Виверт			
Воля	✓	✓	
Герць			
Догляд			
Дослідження	✓	✓	
Знахарство			
Маніпуляція	✓		
Полювання			
Ремісництво	✓	✓	
Чуття	✓	✓	

Спорядження

1. Старовинний двигун
2. Срібний пил
3. Метеоритне залізо
4.
5.
6.
7.
8.

Знання

Степ	Руїна	Старий Світ
☐ ☐ ☐	✓ ☐ ☐	✓ ☐ ☐

ЯК ГРАТИ?

Навичка (до 3к6)
Перевага (до 3к6)

РЕЗУЛЬТАТИ

Тріумф (6)
Конфлікт (5/4)
Лихо (3/2/1)
Твіст (Дублі)

Уламки

1. Руїна: Голодна темрява
2. Руїна: Трансмутація
3.
4.

Мапи

1. Стара радіовежа
2.
3.
4.

Аспекти

		Здібності
6	Ерудиція Назва	- (в) додайте деталь у сцену з руїнами Старого Світу
3	Темна Мітка	- (п) помітна зміна в тілі від Руїни - (в) На короткий проміжок часу істоти Руїни сприймають вас за свого
5	Професійні Інструменти	- (п) універсальний інструмент

Тимчасові аспекти

Проєкти розвитку

Дослідження Темної Мітки Назва	6